

Das Diagramm zeigt die zeitliche Entwicklung von drei Signalen über eine Zeitachse von 0 bis 50 ms. Die Zeitachse ist mit vertikalen gestrichelten Linien bei 0, 25 und 50 ms markiert.

- $P0(t)$** : Ein Dreieckssignal, das bei 0 ms beginnt, linear ansteigt, bei 25 ms ein Maximum erreicht, linear abfällt und bei 50 ms ein Minimum erreicht.
- $P1(t)$** : Ein Trapezsignal, das bei 0 ms beginnt, linear ansteigt, bei 25 ms ein Maximum erreicht, linear abfällt und bei 50 ms ein Minimum erreicht.
- $F0(t)$** : Ein Rechtecksignal, das bei 0 ms beginnt, linear ansteigt, bei 25 ms ein Maximum erreicht, linear abfällt und bei 50 ms ein Minimum erreicht.

```
void advance(int d) {
    ptr += d;
    if ( ptr >= TDFlength ) { ptr -= TDFlength ; } }
int MatchedFilter(int Frequency) {
    int sum;
    ptr = TDFptr;
    sum = -TDFbuffer[ptr];
    advance(12);
    sum += 2*TDFbuffer[ptr];
    advance(25);
    sum -= 2*TDFbuffer[ptr];
    advance(12);
    sum += TDFbuffer[ptr];
    TDFintegrator += Frequency;
    TDFbuffer[TDFptr] = TDFintegrator;
    TDFptr++;
    if ( TDFptr == TDFlength ) {
        TDFptr = 0; }
    return sum; }
// CIC implementation of matched filter
// ptr points to oldest sample in TDFbuffer
// replace oldest sample in buffer
```

## Listing 14: Sampling der TDF-Bits

```
void exeSecondTimer() {
    SecondTimer += (1.00 - 0.0002);
    if (SecondTimer >= 500.0) {
        SecondTimer -= 500.0;
    }
    if (((int)SecondTimer) == 50) {
        if (x1 > THRESHOLD1) { TheBit = 1; }
        else { TheBit = 0; }
        print(TheBit);
        if (TheSecond > 61) {
            print(" gap error!");
            TheSecond = 0;
        }
        if (TheSecond < 60) {
            TheBits[TheSecond] = TheBit;
            TheSecond++;
        }
    }
}
```

## Listing 15: Bit-Decodierung

```
int getBCD(int BitPos, int BitCount) {
    int value;
    int k, q;
    value = 0;
    q = 1;
    for (k = 0; k < BitCount; k++) {
        if (TheBits[BitPos++] > 0) { value += q; ParityBit ^= 1; }
        q = 2 * q;
    }
    return value;
}
ParityBit = 0; // Anzeige der Minuten
min1 = getBCD(21, 4);
min10 = getBCD(25, 3);
P1 = ParityBit ^ TheBits[28];
ParityBit = 0; // Anzeige der Stunden
hrs1 = getBCD(29, 4);
hrs10 = getBCD(33, 2);
P2 = ParityBit ^ TheBits[35];
```

## Ergebnis 7: Ausgabe der Zeitinformation des Senders der TDF

```
00011 10000 00010 00100 11110 10000 10010 00010 00011 01100 01000 10010 peak found!
#01000100: 12:17 04.06 SATURDAY 2022 p000
00001 10000 00010 00100 10001 10000 10010 00010 00011 01100 01000 10010 peak found!
#01000100: 12:18 04.06 SATURDAY 2022 p000
00011 10000 00010 00100 11001 10010 10010 00010 00011 01100 01000 10010 peak found!
#01000100: 12:19 04.06 SATURDAY 2022 p000
```

den NULL/EINS Impulsen werden proprietäre Informationen übertragen. In der 59. Sekunde findet keine Phasenmodulation statt. Diese Lücke benutzt man zur Synchronisation. Die Routine zur Frequenz-Demodulation sieht man in Listing 12. Die ermittelte Frequenz (*Variable Frequency Estimate*) wird in einem CIC-Filter – einem Tiefpassfilter – gefiltert. Das gefilterte Signal durchläuft anschließend ein sogenanntes *Matched Filter* zur Detektion von  $F_0(t)$ . Das *Matched Filter* hat als Stoßantwort die zu detektierende Signalform  $F_0(t)$  selbst. Das *Matched Filter* ist programmiert wie in Listing 13 gezeigt. Das *Matched Filter* wird mit 500 Samples/s getaktet (Sampling-Periode = 2ms). Wenn  $P_0(t)$  gesendet wurde, erzeugt das *Matched Filter* einen einzelnen Peak bei  $t = 0$ . Wird  $P_1(t)$  empfangen erzeugt das *Matched Filter* einen Peak bei  $t = 0$  und einen weiteren bei  $t = 100$  ms, d. h. beim Sample 50. Am Vorhandensein eines Peaks bei  $t = 100$ ms erkennt man also ob eine Null oder eine Eins gesendet wurde. Die Samples innerhalb einer Sekunde zählt die Variable *Se-*

*condTimer*. Das Sampling der empfangenen Bits erfolgt dann wie in Listing 14 gezeigt. Die empfangenen Bits werden in der Variablen *TheBits* gespeichert. In Bild 16 sieht man entsprechende Sig-

nale. Die oberste Spur zeigt das Ausgangssignal des *Matched Filter* in der Nähe des Sekundenbeginns. Die beiden senkrechten Striche markieren die Abtastzeitpunkte  $t = 0$  ms und  $t = 100$  ms. Die zweite Spur zeigt das Ausgangssignal des *Matched Filter* über einen längeren Zeitraum. Gut erkennbar ist das Aussetzen der Phasenmodulation in Sekunde 59. Die dritte Spur zeigt das Lückensignal Silencetimer das immer bei einem Puls des *Mached Filters* zurückgesetzt wird.

In den Pulslücken wird es inkrementiert und mit dem Überschreiten einer Schwelle von 400 haben wir die Lücke zur 59. Sekunde erkannt.

Um die Zeitinformation darzustellen verwendet man das Listing 15. Die Routine *getBCD()* holt Bits aus dem Array *TheBits* und verrechnet sie gemäß dem BCD-Code zu einer Zahl die zurückgegeben wird. Gleichzeitig wird das Paritätsbit in *ParityBit* aktualisiert. In den nachfolgenden vier Zeilen sieht man die Anzeige der Minuten, in den letzten vier Zeilen erfolgt die Anzeige der Stunden. Die weiteren Informationen werden entsprechend angezeigt. Die Ausgabe sieht dann aus wie in Ergebnis 7 dargestellt.

## ■ BBC 198 kHz

Auf 198 kHz betreibt die BBC einen AM Rundfunksender. Zusätzlich zur Amplitudenmodulation wird eine Phasenmodulation (PM) verwendet um zusätzliche digitale Daten auszusenden. Die PM beträgt  $\pm 22,5^\circ$  und die Datenrate ist 25Bit/s. In Bild 17 sieht man an der oberen Spur (blau), wie das Inphasensignal im Empfänger aussieht.

Bild 16:  
Empfangssignale  
des Senders  
der TDF

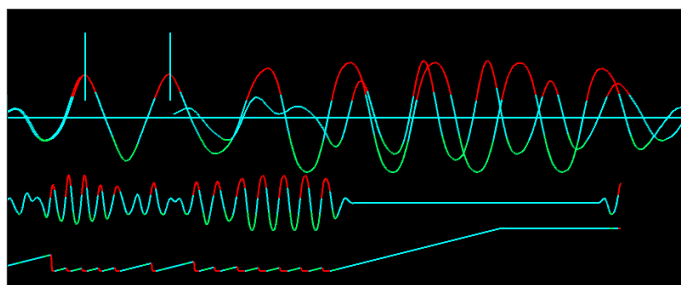
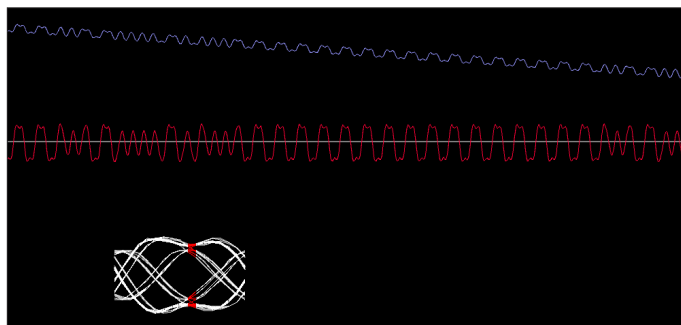


Bild 17:  
BBC-Empfangs-  
signale



Zur Decodierung verwenden wir nicht die Phase sondern die Augenblicksfrequenz, welche in der zweiten Spur in Bild 17 dargestellt ist (rote Spur) da dann der LO-Offset keine Rolle spielt. Da das Empfangssignal keine spektrale Komponente mit der Frequenz des Bittaktes enthält, können wir keine gewöhnliche PLL zur Bittaktgewinnung einsetzen. Statt dessen kommt eine sogenannte Costas-Loop zum Einsatz. Das Programm der *Costas-Loop* ist in Listing 16 dargestellt. In Bild 17 ist unten (weiß) ein Augendiagramm für den empfangenen Bitstrom dargestellt. Man erkennt die gute Öffnung des Auges welches guten Empfang gewährleistet.

Nach der Bittaktückgewinnung muss man auch die Blockgrenzen im Bitstrom erkennen. Dies gelingt aufgrund des verwendeten fehlerkorrigierenden Codes. Immer wenn ein fehlerfreies Wort im Bitstrom entdeckt wird, wird die *SyncMessage*-Routine aufgerufen (Listing 17). Diese

detektiert mehrere gleiche Syncmessages und führt die Blocksynchronisation dann entsprechend durch. Immer wenn eine komplette Gruppe fehlerfrei empfangen wurde (Listing 18) wird diese angezeigt. Handelt es sich um Gruppentyp 0x0f wird eine Uhrzeitgruppe decodiert. Die Ausgabe des Programms sieht dann aus wie in Ergebnis 8 dargestellt.

Damit sind wir am Ende unserer Tour über den Langwellenbereich angekommen. Mit dem Web-SDR Twente kann man gut den Empfang dieser Sender durchführen. Mit unseren Programmen kann man dann die enthaltene Information decodieren.

### Listing 16: Programm Quelltext der Costas-Loop

```
void ClockPLL16(int Signal) {
    if (Signal < 0) { AbsSignal = -Signal; }
    else { AbsSignal = Signal; }
    Isum += AbsSignal * cos16[Clk16];
    Qsum += AbsSignal * sin16[Clk16];
    Count++;
    Count &= 63;
    if (Count == 0) {
        int ClockPhase = iCordic(Isum / 16, Qsum / 16);
        if (ClockPhase > 118 + 15) { ClockCorrection = -1; }
        if (ClockPhase < 118 - 15) { ClockCorrection = 1; }
        Isum = 0;
        Qsum = 0; } }
    if ((Clk16 == 14) & (ClockCorrection != 0)) {
        Clk16 += ClockCorrection;
        ClockCorrection = 0; }
    if (Clk16 == SAMPLECLK2) {
        if (Signal < 0) { doBBCbit(1); }
        else { doBBCbit(0); } }
    Clk16++;
    if (Clk16 == 16) { Clk16 = 0; }
```

### Listing 17: Blocksynchronisation

```
if (SRsyn == 0x1283) { SyncMessage(0); }
void SyncMessage(int sm) {
    sm = local_time - sm;
    if (sm < 0) { sm += 50; }
    outBlank(); outPutc('S'); DecOut2(sm);
    outBlank();
    sync_fifo0 = sync_fifo1;
    sync_fifo1 = sync_fifo2;
    sync_fifo2 = sm;
    if ((sync_fifo0 == sync_fifo1) && (sync_fifo1 == sync_fifo2)) {
        sync_point = sync_fifo0; } }
```

### Listing 18: Zeitdecodierung

```
if ((synced_time == 0) && (SRsyn == 0x1283)) {
    outCrLf();
    outPutc('+');
    DisplayGroup();
    if ((SRww1 & 0x8000) == 0 && (SRgt & 0xf) == 0) {
        DisplayTimeGroup();
        seconds = 0; } }
```

### Ergebnis 8: Ausgabe der Zeitinformation der BBC

```
+0 AAAA AAAA 117D 10000010110010110100011000001100000101110111100111 S22
+0 5968 C182 1DE7 time= 12:06:60 week=22 day=04 thursday
100001010101010101010101010101010101010101010101010111101 S22
+0 AAAA AAAA 117D 1010111100001010001011000101010100010101000011000 S22
+5 E145 8AA2 1A18 11110100110111111110000001001100010010011100101110 S22
+E 9BFC 0989 072E 111101010000011000010000000010000011100001111001 S22
+E A0C2 0083 10F9 11110100000001111100010011100000011101001010100 S22
+E 80FC 4E07 0A54 100001010101010101010101010101010101010101010111101 S22
+0 AAAA AAAA 117D 100001010101010101010101010101010101010101010101 S22
+0 AAAA AAAA 117D 100001010101010101010101010101010101010101010101 S22
+0 AAAA AAAA 117D 100001010101010101010101010101010101010101010101 S22
+0 AAAA AAAA 117D 100001010101010101010101010101010101010101010101 S22
```

Tabelle 3: Processing-Dateien aller Beispiele dieses Beitrags

scopeShow1V01.pde	
DCFrx2V01.pde	DCF77-Amplitudenmodulation
DCFprn1V01.pde	DCF77-Phasenmodulation
MSFr2V01.pde	Empfänger für Zeitzeichen MSF auf 60 kHz
specAna1V01.pde	
EFR129p1rx1V01.pde	EFR-Empfänger für DCF49 auf 129 kHz
EFR135p6rx1V01.pde	EFR-Empfänger für HGA22 auf 135,6 kHz
EFR139rx1V01.pde	EFR-Empfänger für DCF39 auf 139 kHz
DDH147p3rx1V01.pde	RTTY-Wetternachrichten-Empfänger für DDH47 auf 147,3 kHz
TDFrx1V01.pde	Empfänger für Zeitzeichen ALS162 auf 162 kHz, TDF
BBCrx1V01.pde	BBC Four